



Interator/a		Custo 1	6 pontos iniciais de poder mágico e compra de efeitos
Personagem		Custo 2	12 pontos iniciais de poder mágico e compra de efeitos
Perfil		Custo 3	24 pontos iniciais de poder mágico e compra de efeitos
Tipo de situação >	SuPeração	InTeração	IntrosPecção
Habilidade Magia			

Nível e Dificuldade	Custo de Poder Mágico**	Duração*	Alvos*	Tempo de preparo**
Observação	2 pontos	resultado em rodadas	1	imediate
Manipulação	4 pontos	resultado em minutos	2	imediate
Inovação	6 pontos	resultado em horas	resultado	1 rodada
Aperfeiçoamento	8 pontos	resultado em dias	resultado x6	1 hora
Planejamento	10 pontos	resultado em semanas	resultado + poder mágico	6 horas
Criação	12 pontos	resultado em meses	à escolha	24 horas

* Parâmetros relativos ao Nível de Aprendizado. ** Parâmetros relativo ao Nível de Intensidade. Tempo de preparo só se aplica a feitiços.

EFEITO MÁGICO	O/2>M/4>I/6>/A/8>P/10>C/12 [ST:][IT:][IP:]			
Preparo				
Observação				
Manipulação				
Inovação				
Aperfeiçoamento				
Planejamento				
Criação				
EFEITO MÁGICO	O/2>M/4>I/6>/A/8>P/10>C/12 [ST:][IT:][IP:]			
Preparo				
Observação				
Manipulação				
Inovação				
Aperfeiçoamento				
Planejamento				
Criação				
EFEITO MÁGICO	O/2>M/4>I/6>/A/8>P/10>C/12 [ST:][IT:][IP:]			
Preparo				
Observação				
Manipulação				
Inovação				
Aperfeiçoamento				
Planejamento				
Criação				
EFEITO MÁGICO	O/2>M/4>I/6>/A/8>P/10>C/12 [ST:][IT:][IP:]			
Preparo				
Observação				
Manipulação				
Inovação				
Aperfeiçoamento				
Planejamento				
Criação				