

Ordens de Cavalaria

Somente para nobres, algumas são religiosas, como a do Alvo Rosto, de Valência, outras são leigas, como os Cavaleiros Cromáticos de Victória. A maioria são associações de nobres de famílias interligadas. Muitas fornecem treinamento e tropas de cavalaria para guildas de mercenários e para milícias; neste caso, as ordens religiosas são devotas de Bórias.

Para ser admitido, é obrigatório possuir o título de Cavaleiro [Status - custo 2]. Ao se filiar, o Cavaleiro tem que prestar Votos Solenes [característica negativa de 3 pontos] de obediência à Regra da Ordem.

As Ordens de Cavalaria seguem basicamente a mesma hierarquia:

Iniciados: : [custo 0] distribuídos em nove Províncias

Mestres: [custo 3] regentes das Províncias

Senescais: [custo 6] são sempre três; junto com os nove Mestres de cada Província, elegem o Grão-Mestre, regente da Ordem.

Todos estes cargos são vitalícios.

Guildas

Hierarquia:

Aprendiz [bônus 1]

Membro Associado [custo 1]

Membro Pleno [custo 2]

Alto Membro [custo 3]

Direitos:	Membro Associado	Membro Pleno
Contratos	Preferência secundária	Preferência primária
Assistência médica - normal	desconto de 25%	desconto de 50%
- batalha	gratuita	gratuita
Assistência jurídica	desconto de 25%	desconto de 50%
Indenização por invalidez	25 m.o. por nível	50 m.o. por nível
Indenização por morte	50 m.o. por nível	100 m.o. por nível (1 a 5)
Resgate em caso de captura	2 m.o. por nível	150 m.o. por nível (6 ou +)
Voto nas Assembléias	não	3 m.o. por nível (1 a 5)
Elegível para alto membro	não	6 m.o. por nível (6 à 10)
		9 m.o. por nível (11 ou +)
Deveres		sim
Percentual de contrato pela guilda		a partir do nível 6
Percentual à guilda de "bicos"	20%	
Proibido de trabalhar para rivais	0	20%
Proibido de trabalhar para devedores	sim	10%
Obediência a ordens da direção	não	sim
Tempo máximo de licença	não	sim
	indefinido	6 meses

Caveira Negra: mercenários (guerreiros, feiticeiros, sacerdotes, menestréis, druidas).

Dragão Cinza: mercenários (guerreiros, feiticeiros, sacerdotes, menestréis)

Estrela Dourada: feiticeiros e menestréis

Falcão Negro: mercenários (guerreiros, feiticeiros, sacerdotes, menestréis)

Falcão Vermelho: mercenários (guerreiros, feiticeiros, sacerdotes, menestréis)

Gaivota: mercados humanos navegantes

Golfinho: mercadores elfos navegantes

Grifo Dourado: mercadores

Lobo: mercenários (guerreiros, feiticeiros, sacerdotes, menestréis)

Lua Prateada: feiticeiros

Rosa e Cravo: mercadores

Sol e Trigo: padeiros