

Adaptação das Características Inatas de Personagem Sindar¹ para Incorporais

Característica	Conversão
*Aptidão para Música	Recebe gratuitamente de +1 a +3 em Aptidão para uma competência de Artes Performativas.
*Trato com Animais	Recebe gratuitamente de +1 a +3 em Aptidão para a competência Lidar com Animais
Não sentem desconforto com frio ou calor	Não sentem desconforto, mas são suscetíveis à queimaduras no mesmo nível em que não sentem desconforto (+-1 à +- 3)
*Sentido Élfico (sentir a presença de poder do mal, antigas tragédias, ameaça sutil da sombra)	Recebem gratuitamente, mas está confuso na Terra Nova.
Meditação em vez de sono.	Característica compensável.
Visão aguda até 60kms	Característica compensável
Passos Leves	Característica compensável como bônus para Furtividade, Corrida ou Acrobacia.
Recuperação rápida, não ficam nauseados ou doentes.	Característica compensável como Vigor ou Imunidade, ligada à uma competência.
Imortalidade	Perdida ao adquirir Virtudes Ocultas

A característica Virtudes Ocultas pode ser adquirida pela conversão de uma dessas características inatas dos elfos.

¹ Características obtidas do Livro Básico do RPG "Senhor dos Anéis" pg 63-66.