

PROGRAMAÇÃO ACADÊMICA PRELIMINAR

SEXTA 10/11

8:00 – Montagem da exposição, Abertura e Credenciamento – Galeria Guaçuí e entrada do auditório

9:00 a 10:30 – Roda de conversa sobre processos criativos – auditório

Intervalo

11:00 a 12:00 – GT1 – auditório

Almoço

14:00 a 15:30 – Roda de conversa sobre temáticas inclusivas – auditório

15:30 a 16:30 – GT2 – auditório

Intervalo

17:00 a 18:30 – Roda de conversa sobre apropriações educacionais transformadoras – auditório

19:00 a 20:00 – GT3 – auditório

Noite n'O Andar de Baixo

SÁBADO 11/11

8:00 a 12:00 – Oficinas práticas

Almoço

14:00 a 18:00 – Oficinas práticas

Intervalo

18:30 – Plenária de encerramento – auditório

PROGRAMAÇÃO LÚDICA PRELIMINAR

SEXTA 10/11

8:00 a 12:00 – Inscrição de Mestres de RPG e LARP e playtestes de jogo no credenciamento

12:00 a 14:00 – Rodada de Jogos de Tabuleiro e Cardgames (JogaJF / Ludolab)

14:00 a 18:00 – Mesas de RPG

18:00 a 22:00 – LARPs

SÁBADO 11/11

12:00 a 18:00 – Rodada de Jogos de Tabuleiro e Cardgames (JogaJF / Ludolab)

14:00 a 18:00 – Mesas de RPG

TRABALHOS

Envio: até **21/10** para avaliação cega em arquivo PDF resumos de até 500 palavras de artigos acadêmicos, relatos de experiência ou propostas de oficinas.

Resultado da avaliação: provável data de **25/10**.

Envio de trabalhos aceitos: até **31/10** arquivos PDF em formato livre para publicação prévia no site.

TEMAS

GT1: questões de produção, criação, design e poética

GT2: questões culturais, sociais e mercadológicas

GT3: questões educacionais, formativas e curriculares

EXPOSIÇÃO

Envio: até **21/10** para avaliação cega de artes relativas a ludonarrativas em arquivos PDF com imagens, textos e/ou links para vídeos e websites, acompanhados de autoria, finalidade, técnicas, descrição conceitual e recursos necessários para a exposição.

Resultado da avaliação: provável data de **31/11**.

As artes selecionadas deverão ser montadas pelos/as autores na galeria durante o período de credenciamento, entre 8 e 10h do dia 10/11, em formatos impresso, plástico (pinturas, objetos, instalações etc) ou digital a ser projetado via datashow. Serão permitidas também intervenções artísticas em espaços externos à galeria, desde que apresentem viabilidade.

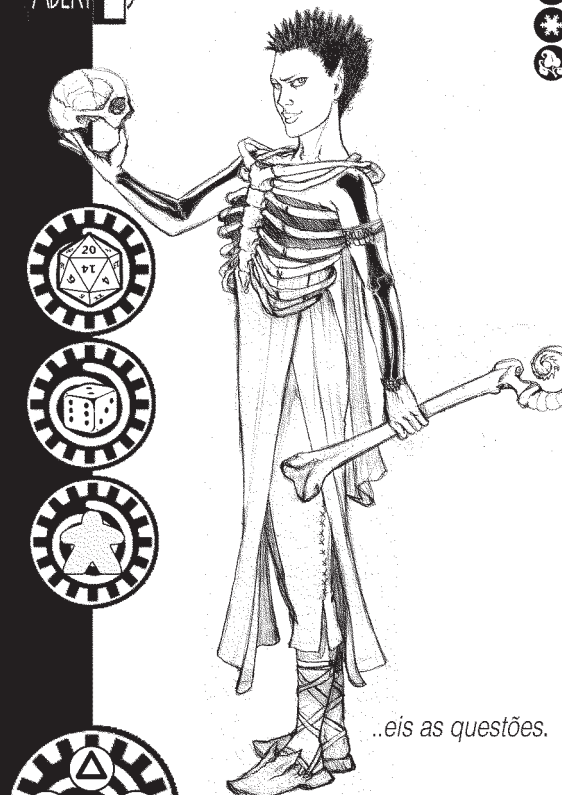
PLAYTESTES

Para testar seu jogo, basta inscrever-se no dia 01/11, entre 8 e 12h no credenciamento. **Se não puder estar presente, envie até dia 21/10 o resumo do jogo em PDF para o email indicado** e daremos resposta sobre a viabilidade até dia 25/10. Caso seja aprovado, enviaremos endereço físico para remessa do material.

Email para contato e envio de trabalhos, artes e jogos: incorporais@historias.interativas.nom.br

HISTÓRIAS ABERTAS

CONVENÇÃO LUDONARRATIVAS
CRIAÇÃO, INCLUSÃO, TRANSFORMAÇÃO



...eis as questões.

10 e 11 de Novembro de 2017
Instituto de Artes e Design -UFJF
<http://www.ufjf.br/ili/historias-abertas/>

Laboratório Interdisciplinar de Linguagens AD-LIBRIS/INFINITES LIFE

Instituto de Artes e Design

UNIVERSITÁRIO FEDERAL DE JUIZ DE FORA

DEVOLVA ESTE FOLDER NO
CREDENCIAMENTO E O
TRANSFORMAREMOS NO SEU
CADERNO DE RESUMOS!

Como preencher seu crachá:

HISTÓRIA
ABERTA

CONVENÇÃO LUDONARRATIVAS
CRIAÇÃO, INCLUSÃO, TRANSFORMAÇÃO



Marque quais jogos pretende jogar,
apresentar e/ou pesquisar:



LARP

CARDGAME



RPG DE MESA



AVENTURA SOLO



TABULEIRO



VIDEOGAME

Nome: o seu, né?

Nível: básico, graduação, pós-graduação

Classe: gamer, estudante, docente, profissa

